

[illegible]

8100159009020184		Rigenerazione urbana , opere di sistemazione paesaggistica, abbattimento barriere architettoniche e riqualificazione urbana passeggiata "Libero Badarò".	45236290-9	Repetto	Silvano	740.000,00	740.000,00	Conservazione del patrimonio - CPA	S	S	2	Progetto definitivo - PD	01/2019	03/2019
8100159009020185		Lavori di sistemazione e rifacimento di area adibita a parcheggio pubblico in via Genova	45236230-1	Repetto	Silvano	149.000,00	149.000,00	Qualità urbana - URB	S	S	2	Progetto definitivo - PD	04/2018	01/2019
8100159009020186		recupero e riqualificazione del campo sportivo comunale posto in località S. Bernardo per realizzazione di un'area sportiva polifunzionale	45212220-4	Repetto	Silvano	890.000,00	890.000,00	Qualità ambientale - AMB	S	S	2	Progetto preliminare - PP	04/2018	04/2019
8100159009020187		Realizzazione di strutture prefabbricate e trasportabili da collocare sulla spiaggia in inverno destinate a oasi elioterapica e wellness center	45212110-0	Repetto	Silvano	375.000,00	375.000,00	Miglioramento e incremento di servizio - MIS	S	S	2	Progetto definitivo - PD	02/2019	02/2020
8100159009020188		Ristrutturazione e cambio di destinazione d'uso immobile "ex Asilo Guardone" 1° lotto	45212312-6	cadei	cinzia	371.761,74	371.761,74	Valorizzazione beni vincolati - VAB	S	S	2	Progetto definitivo - PD	02/2019	01/2020

TOTALE 3.205.761,74

**Il responsabile del programma**  
**Silvano Repetto**

## **Note**

- (1) Eventuale codice identificativo dell'intervento attribuito dall'Amministrazione (può essere vuoto).
- (2) La codifica dell'intervento CUI (C.F. + ANNO + n.progressivo) verrà composta e confermata, al momento della pubblicazione, dal sistema informativo di gestione
- (3) Indicare le finalità utilizzando la tabella 5
- (4) Vedi art. 128 comma 3 della legge 163/06 e s.m.i. secondo le priorità indicate dall'Amministrazione con una scala espressa in tre livelli (1= massima priorità; 3= minima priorità).
- (5) Indicare la fase della progettazione approvata dell'opera come da Tabella 4.